



FICHA DE INSCRIÇÃO CAMPEONATO MUNICIPAL DE E-SPORTS



NOME DA EQUIPE:		GAME: PES 2020 () FREE FIRE () LEAGUE OF LEGENDS ()	
CAPITÃO DA EQUIPE:		ASSINATURA:	
NÚMERO DO RG:	DATA DE NASCIMENTO:	CELULAR PARA CONTATO:	

ORDEM	NOME COMPLETO DO(A) ATLETA	DATA DE NASCIMENTO	Nº. DO DOCUMENTO	NOME DE USUÁRIO	ID (APENAS PARA FREE FIRE)
1					
2					
3					
4					
5					
6					

- Esta ficha deverá ser preenchida de forma legível seguindo as Normas Gerais da Competição e entregue na Prefeitura de Lucas do Rio Verde.
- Não serão aceitas inscrições rasuradas, incompletas (faltando sobrenome, data de nascimento, número de documento ou nome de usuário), ilegíveis ou entregues após o prazo de inscrição.
- Todos os campos relacionados ao responsável pela equipe deverão ser obrigatoriamente preenchidos.
- Número de players inscritos por equipe para cada game: PES 2020 – 1 player; FREE FIRE – 5 players (4 titulares e 1 reserva); LEAGUE OF LEGENDS – 6 players (5 titulares e 1 reserva).
- Número máximo de equipes inscritas por game: PES 2020 – 32 players; FREE FIRE – 36 equipes; LEAGUE OF LEGENDS – 16 equipes.
- Participação limitada, ao player, em apenas um game disponível nesta competição.