



/lucasdoriverde.mt.gov.br



(65) 3549-8300



Av. América do Sul, 2.500 S, Parque dos Buritis, CEP: 78455-000,  
Lucas do Rio Verde - MT, CNPJ 24.772.246/0001-40

## PORTARIA Nº 873, DE 17 DE MARÇO DE 2021.

*Readaptar servidora municipal concursada.*

**ALAN TOGNI**, Secretário de Administração de Município de Lucas do Rio Verde, Estado de Mato Grosso, no uso de suas atribuições legais, especialmente aquelas previstas no Decreto Municipal nº 5.261, de 12 de janeiro de 2021, e

Considerando o que estabelece no Decreto nº 2923/2015 que Regulamenta o Sistema de Readaptação de Função prevista no artigo 22 da Lei Complementar nº 42 de 20 de junho de 2006;

### RESOLVE:

**Art. 1º** Readaptar servidor(a) municipal concursado(a) **ROSELI ARTUSO – PROFESSOR DE PEDAGOGIA - 30 HORAS** lotado(a) na Secretaria Municipal de Educação e prestando serviços na Creche Menino Jesus, no período de **28/02/2021** à **26/08/2021** com as seguintes atribuições:

- Entregar bilhetes e pertences das crianças em salas de aula;
- Auxiliar no atendimento ao público;
- Auxiliar na manipulação de materiais pedagógicos;
- Auxiliar na montagem de painéis;
- Organizar documentos;
- Auxiliar a coordenadora em procedimentos pedagógicos.


**Art. 2º** Fica suspensa a progressão funcional do (a) servidor (a), conforme estabelece §3º do art. 1º do Decreto nº 2923/2015, no período mencionado no art. 1º desta Portaria.

**Art. 3º** Fica o(a) servidor(a) no período mencionado no art. 1º desta Portaria, impossibilitado de realizar horas extraordinárias, conforme estabelecido no Parágrafo único do art. 18 do Decreto nº 2923/2015.

**Art. 4º** Esta portaria entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo seus efeitos a partir de 28 de fevereiro de 2021.

**Art. 5º** Ficam revogadas as disposições em contrário.

Lucas do Rio Verde - MT, 17 de março de 2021.

  
**ALAN TOGNI**  
Secretário Municipal de Administração

  
**ELAINE BENETTI LOVATEL**  
Secretária Municipal de Educação

**Publique-se, registre-se e cumpra-se.**