



**PORTARIA N° 1694, DE 02 DE SETEMBRO DE 2024.**

Concede Licença Prêmio ao servidor municipal concursado, AUREO WILGES BORDA.

**ALAN TOGNI**, Secretário de Governo e Administração do Município de Lucas do Rio Verde, Estado de Mato Grosso, no uso de suas atribuições legais, especialmente aquelas previstas no Decreto Municipal n° 5.561, de 08 de setembro de 2021, e

**RESOLVE:**

**Art. 1°** Conceder **LICENÇA PRÊMIO** ao servidor **AUREO WILGES BORDA**, ocupante do cargo de **OPERADOR DE MOTONIVELADORA**, lotado na Secretaria Municipal de **INFRAESTRUTURA E OBRAS**, no período de **02/09/2024 à 01/10/2024**.

**Art. 2°** Esta portaria entra em vigor na data de sua publicação, com seus efeitos a partir de 02 de setembro de 2024.

**Art. 3°** Ficam revogadas as disposições em contrário.

Lucas do Rio Verde - MT, 02 de setembro de 2024.

**ALAN TOGNI**

Secretário Municipal de Governo e Administração

**MARCELO JARDEL BRESOLIN**

Secretário Municipal de Infraestrutura e Obras

**Publique-se, registre-se e cumpra-se.**

## Assinantes

✓ **MARCELO JARDEL BRESOLIN**

Assinou em 04/09/2024 às 16:40:08 com o certificado avançado da Betha Sistemas e possui a identidade verificada com o CPF **\*\*\*.981.851-\*\***

Eu, MARCELO JARDEL BRESOLIN, estou ciente das normas descritas na Lei nº 14.063/2020, no que se refere aos tipos de assinaturas consideradas como válidas para a prática de atos e interações pelos Entes Públicos.

✓ **ALAN TOGNI**

Assinou em 05/09/2024 às 09:01:39 com o certificado avançado da Betha Sistemas e possui a identidade verificada com o CPF **\*\*\*.538.401-\*\***

Eu, ALAN TOGNI, estou ciente das normas descritas na Lei nº 14.063/2020, no que se refere aos tipos de assinaturas consideradas como válidas para a prática de atos e interações pelos Entes Públicos.

---

## Veracidade do documento



Documento assinado digitalmente.

Verifique a veracidade utilizando o QR Code ao lado ou acesse o site **verificador-assinaturas.plataforma.betha.cloud** e insira o código abaixo:

**RLO**

**LV7**

**8R1**

**NG1**