



PORTARIA Nº 399, DE 26 DE FEVEREIRO DE 2026.

Averbar Tempo de Contribuição da servidora SALMA VIANA MENDES DE MOURA e dá outras providências.

ALAN TOGNI, Secretário de Governo e Administração do Município de Lucas do Rio Verde, Estado de Mato Grosso, no uso de suas atribuições legais, especialmente aquelas previstas no Decreto Municipal nº 7.297, de 04 de setembro de 2025, e

Considerando o disposto na Lei Complementar Municipal nº 1514 de 17 de janeiro de 2008 - Estatuto e o Plano de Cargos, Carreira e Vencimentos dos Profissionais da Educação básica do Sistema Público do Município de Lucas do Rio Verde-MT.

RESOLVE:

Art. 1º Averbar o tempo de serviço, conforme a Certidão de Tempo de Contribuição, emitida pelo seguinte, da servidora **SALMA VIANA MENDES DE MOURA**.

Art. 2º Instituto Nacional de Seguro Social – INSS, (Protocolo nº 24001030101503244). O período averbado compreende **2726 dias**, correspondendo há **07 anos, 05 meses e 21 dias**.

Art. 3º Mato Grosso Previdência - MTPrev, (Protocolo nº 847/2022). O período averbado compreende **305 dias**, correspondendo há **0 ano, 10 meses e 05 dias**.

Art. 4º O período total averbado compreende **3031 dias**, correspondendo há **08 anos, 03 meses e 21 dias**

Art. 5º Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo seus efeitos a partir de 23 de fevereiro de 2026.

Art. 6º Ficam revogadas as disposições em contrário.

Lucas do Rio Verde - MT, 26 de fevereiro de 2026.

ALAN TOGNI

Secretário Municipal de Governo e Administração

Publique-se, registre-se e cumpra-se.



VERIFICAÇÃO DAS ASSINATURAS



Código para verificação: 1630-27AA-FAA9-9B2D

Este documento foi assinado digitalmente pelos seguintes signatários nas datas indicadas:



ALAN TOGNI (CPF 033.XXX.XXX-33) em 02/03/2026 12:08:26 GMT-03:00

Papel: Parte

Emitido por: Sub-Autoridade Certificadora 1Doc (Assinatura 1Doc)

Para verificar a validade das assinaturas, acesse a Central de Verificação por meio do link:

<https://lucasdoriverde.1doc.com.br/verificacao/1630-27AA-FAA9-9B2D>